Parte 1

Según su criterio, ¿cómo clasificaría a las clases/archivos que conforman el proyecto?:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Modelos** | **Vistas** | **Controladores** | **Auxiliares** |
| GameModel | GUIView | GameController | Constants |
| GoldModel | GameView | GameFactory | GameOverException |
| SnakeModel | GameTile |  | Position |
|  | RoundTile |  | Main |
|  | RectangularTile |  | IGameFactory |
|  |  |  |  |

¿Considera usted que el proyecto fue implementado siguiendo los principios del patrón MVC?

Si, debido a que cada una de las clases tiene una función específica. Además, que todas las clases tenían nombres relacionados al tipo de clase que son (modelo, vistas o controladores).

Parte 3

Responda a las siguientes interrogantes (**Solo uno del grupo debe subir este archivo al GitHub con las respuestas grupales**):

* ¿Le resultó complicado realizar los cambios solicitados?

En realidad, no fue complicado lo que si fue es confuso determinar dónde estaban las variables que debían ser modificadas.

* ¿Cuáles considera usted que son los archivos/clases ‘más importantes?

La clase GUIView, GameController y las clases con los modelos de juego (Snake y Gold) porque contienen la mayoría de los métodos que maneja el juego.

* ¿Qué aspectos ayudaron a realizar los cambios?

Las clases estaban nombradas de acuerdo con la función que desempeñaban de esta forma podíamos encontrar lo que se debía cambiar para cada integrante.

* Luego de haber explorado el código, ¿considera usted que se respetan los principios de MVC?

Si respeta los principios de MVC porque contiene los modelos que se encargan de los datos, los controladores que se encargan de comunicar las ordenes de usuario hacia el modelo y las vistas son la representación visual de los datos.

* ¿Qué cambios haría para mejorar la arquitectura de la aplicación?

Un cambio que ayudaría a mejorar la organización de la aplicación sería dividir las clases en paquetes según su componente para que siga la arquitectura MVC. Por ejemplo, crear un paquete llamado “view” que contenga todas las views del proyecto.